

**МУНИЦИПАЛЬНОЕ ОБРАЗОВАНИЕ «КИЖИНГИНСКИЙ РАЙОН»  
МУНИЦИПАЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ ДОПОЛНИТЕЛЬНОГО ОБРАЗОВАНИЯ  
КИЖИНГИНСКИЙ ЦЕНТР ДЕТСКОГО ТВОРЧЕСТВА**

31.05.2023 г



## **Пикник на природе**

Председатель ПК: Намсараева Е.С (слова приветствия, план пикника)

Директор ЦДТ: Тарнуева С.Б (приветственное слово)

Члены ПК: Батоцыренова М.Ц; Цыденов Ц.Д; Дамбаева Б.А (ведущие мероприятия)

### **Игры на свежем воздухе:**

#### **1 игра: Поиск клада (отв. Цыденов Ц.Д; Даржаев З.А)**

Поиск клада происходит на месте пикника через некоторое время после прибытия на поляну. Клад прячут недалеко от поляны. Можно зарыть его в землю, песок или спрятать прямо на поляне в вещах или машине одного из участников.

Когда клад (он может состоять из нескольких частей) спрятан, рисуют схематичную карту поляны с указанием места его нахождения. Рисовать карту лучше всего на цветной картонке.(отв.Даржаев З.А) Карту разрезают примерно на 12 кусочков. Все кусочки, кроме одного, раскладываются на поляне. Их не обязательно прятать, можно прикрепить фрагменты на стволах деревьев, на черенке топора, лежащего у костра, к одежде гостей. По одному кусочку разных цветов вручают участникам поиска (для образца) с заданием собрать всю карту.

Когда все (или почти все) кусочки собраны, каждый участник идет искать клад. Добытый с таким трудом клад (организаторы должны постараться, чтобы поиск клада был действительно трудным) обязательно доставит удовольствие участникам поиска.

#### **2 Игра «Меткая рука» (отв. Цыденов Ц.Д; Дамбаева Б.А)**

В игре участвуют все желающие из числа присутствующих.

Нужны банки консервные — 2 шт., монеты — 20 шт.

Ведущий вызывает «на сцену» две смешанные пары. Кавалерам прикрепляют к поясу банку, а каждой даме выдают по 10 монет. Дамы отходят на 2 м от кавалеров и по сигналу ведущего начинают состязание. Они по очереди бросают в банку кавалерам все свои монеты, стараясь не промахнуться. Кавалеры помогают им, вращая талией (при наличии таковой). Пара, набравшая в банку больше монет, побеждает.

#### **3 Игра «Приятного аппетита!» (отв.Батоцыренова М.Ц)**

В игре участвуют все желающие из числа присутствующих.

Нужны огурцы длинные (бананы) — количеством вдвое меньшим участников; повязки для глаз (лучше гламурные).

В игре участвуют две или несколько смешанных пар. Задача каждой пары — быстрее остальных съесть длинный огурец или банан одновременно с двух концов, не касаясь руками. Остальные участники наблюдают за игрой, обеспечивая моральную поддержку. Вариант с завязанными глазами: пары подбираются по обоюдному согласию, а после того,

как им завязали глаза, партнеров незаметно меняют. Процесс игры рекомендуется фотографировать (крупным планом).

### **3 Игра «Статуя любви» (Цыденов Ц.Д)**

В игре участвуют все желающие из числа присутствующих.

Нужны бумажные карточки с надписями (части тела) — 10—15 шт.

Из числа желающих ведущий выбирает двух «мужей» - держателей «гарема» и их «первых жен». Затем ведущий поочередно предоставляет возможность каждой паре вытянуть по одной карточке из заранее приготовленных, на которых написаны названия различных частей тела. Карточки перевернуты словами вниз. «Муж» и «жена» соприкасаются теми частями тела, которые указаны у каждого на карточке.

В каждом «гареме» далее выбирается «вторая жена», она и «муж» вытягивают по новой карточке. «Вторая жена»\* должна пристроится к «мужу», который уже соприкасается с «первой женой». Так количество «жен» увеличивается, пока к «мужу» еще можно будет дотянуться и соприкоснуться, или пока не закончатся претендентки на место «жен». Побеждает «гарем», у которого «статуя любви» («муж» со всеми его «женами») будет интересней, оригинальней и смешнее выглядеть.

### **4 Игра «Прокатись на мяче» (отв.Дамбаева Б.А)**

В игре участвуют все желающие.

Нужны мячи волейбольные — 3 шт.

Все участники соревнования выстраиваются в команды по три человека. Каждая тройка игроков получает тугий волейбольный мяч. По сигналу ведущего (на счет «три») один из игроков тройки, поддерживаемый под локти двумя другими игроками, переступая на мяче, катит его. Команда, первой пришедшая к финишу, побеждает.

### **5. Викторина забавных вопросов (отв. Батоцыренова М.Ц)**

В качестве следующего развлечения ведущий предлагает провести веселую викторину. Самый активный участник, ответивший на наибольшее число вопросов, получает приз.

*Примеры вопросов.*

Когда человек бывает в комнате без головы? (Когда высовывает ее из окна.)

Чем оканчиваются день и ночь? (Мягким знаком.)

Что надо сделать, чтобы четыре парня остались в одном сапоге? (Снять с каждого по сапогу.)

Ворона летит, а собака на хвосте сидит. Может ли это быть? (Собака сидит на собственном хвосте.)

В каком месяце болтливая Машенька говорит меньше всего? (В феврале, он самый короткий.)

У человека — одна, у вороны — две, у медведя — ни одной. Что это? (Буква «о».)

Что принадлежит вам, однако другие им пользуются чаще, чем вы? (Имя.)

В каком году люди едят больше обыкновенного? (В високосном.)

Может ли страус назвать себя птицей? (Нет, так как он не умеет говорить.)

Каких камней в море нет? (Сухих.)

Какой болезнью на земле никто не болел? (Морской.)

Что можно приготовить, но нельзя съесть? (Уроки.)

Какой рукой лучше размешивать чай? (Чай лучше размешивать ложкой.)

Что становится больше, если его поставить вверх ногами? (Число 6.)

### **6. Игра «Волейбол» отв. Намсараева Е.С**

**Участвуют весь коллектив, делимся на 2 команды**

### **7.Дискотека под открытым небом (диджей Цыденов Ц.Д)**

*Сценарий подготовили: Намсараева Е.С – председатель ПК; Батоцыренова М.Ц – педагог, член ПК, культмассовый сектор; Цыденов Ц.Д - педагог, член ПК, культмассовый сектор; Дамбаева Б.А- педагог, член ПК, культмассовый сектор;*